

## Complexe sportif de Malville

Echelle : 1/3000

Départ et Arrivée du circuit 2  
Panneau d'information



Circuit n°2 Relevé d'itinéraire : 10 postes numérotés de 31 à 40 sur la carte et sur le terrain  
Distance du circuit : 950 m

### Les définitions des postes

- |    |    |                         |
|----|----|-------------------------|
| 1  | 31 | Jonction des sentiers   |
| 2  | 32 | Jonction des sentiers   |
| 3  | 33 | Jonction des sentiers   |
| 4  | 34 | Jonction des sentiers   |
| 5  | 35 | Jonction des sentiers   |
| 6  | 36 | Barrière en bois        |
| 7  | 37 | Jonction des talus      |
| 8  | 38 | Jonction des sentiers   |
| 9  | 39 | Jonction des sentiers   |
| 10 | 40 | Grand arbre remarquable |

- |    |    |
|----|----|
| 1  | 31 |
| 2  | 32 |
| 3  | 33 |
| 4  | 34 |
| 5  | 35 |
| 6  | 36 |
| 7  | 37 |
| 8  | 38 |
| 9  | 39 |
| 10 | 40 |

VEGETATION	
	Terrain découvert
	Terrain découvert avec arbres ou buissons dispersés
	Terrain découvert encombré
	Terrain découvert encombré arbres ou buissons dispersés
	Végétation course lente
	Végétation course lente, bonne visibilité
	Végétation marche
	Végétation marche, bonne visibilité
	Végétation infranchissable (interdiction)
	Terrain cultivé/terrain cultivé interdit
	Limite de végétation distincte
	Grand arbre remarquable
	Buisson ou petit arbre remarquables
	Détail de végétation remarquable, souche

RELIEF	
	Courbe de niveau et tiret de pente
	Courbe de niveau maîtresse et cote d'altitude
	Courbe de niveau de forme
	Butte allongée
	Dépression
	Petite dépression
	Trou
	Abrupt de terre
	Petite levée de terre
	Ravine
	Petite ravine, fossé

ELEMENTS DUS A L'HOMME	
	Zone pavée faible trafic / trafic important
	Marche ou bord de zone pavée
	Zone pavée avec arbres dispersés
	Petit sentier non pavé ou piste
	Petit sentier peu visible
	Ligne électrique, câble porteur ou téléski
	Ligne à haute tension et pylone porteur important
	Mur de soutènement franchissable
	Mur franchissable
	Mur infranchissable (interdiction)
	Mangeoire
	Clôture ou palissade franchissable
	Clôture ou palissade infranchissable (interdiction)
	Bâtiment (interdiction de pénétrer)
	Passages couverts
	Tour de grande hauteur/petite tour
	Cairn, mémorial, petit monument ou borne
	Éléments significatifs dus à l'homme

CARTES SCOLAIRES	
	Banc
	Table
	Poteau, petit pylone
	Réverbère
	Bouche à incendie
	Agrès de terrain de jeux

EAU ET MARAIS	
	Etendue d'eau infranchissable (interdiction)
	Trou d'eau
	Petit cours d'eau franchissable
	Cours d'eau secondaire, saisonnier
	Source
	Marais infranchissable (interdiction)
	Marais
	Marais peu visible
	Marais étroit
	Petite fontaine ou puits
	Élément hydrographique remarquable



ROCHERS ET BLOCS ROCHEUX	
	Falaise infranchissable (interdiction)
	Falaise franchissable
	Terrain sablonneux découvert
	Trou rocheux
	Groupe de rochers
	Caverne/Grotte
	Bloc rocheux
	Gros bloc rocheux

# CIRCUIT N°2 RELEVÉ D'ITINERAIRE (CARTE AVEC CIRCUIT)

**DISTANCE :** 880 m

**NOMBRE DE POSTES:** 10 poteaux numérotés de 31 à 40 sur le terrain et de 31 à 40 sur la carte.

## LEGENDE DU CIRCUIT SUR LA CARTE:

-  : Point de départ et d'arrivée
  -  : Le centre du cercle donne l'emplacement précis des postes que vous découvrirez sur le circuit (poteaux).
- exemple: ici le rond vert représente un arbre.

Ordre et sens du circuit  
Chronologique 31....32.....



Départ  
Arrivée

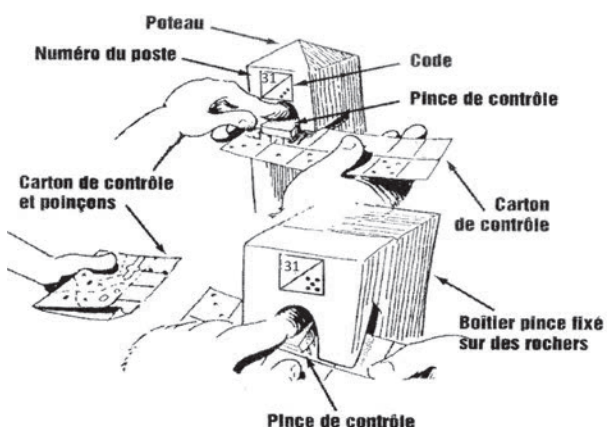
Plaquette orange et  
blanche sur le poteau

Code  
31

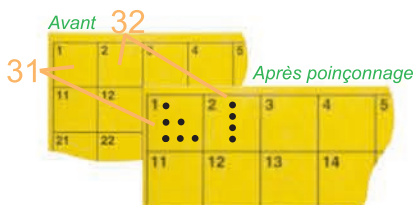


Poinçon identique à  
la pince

## SUR LE CIRCUIT :

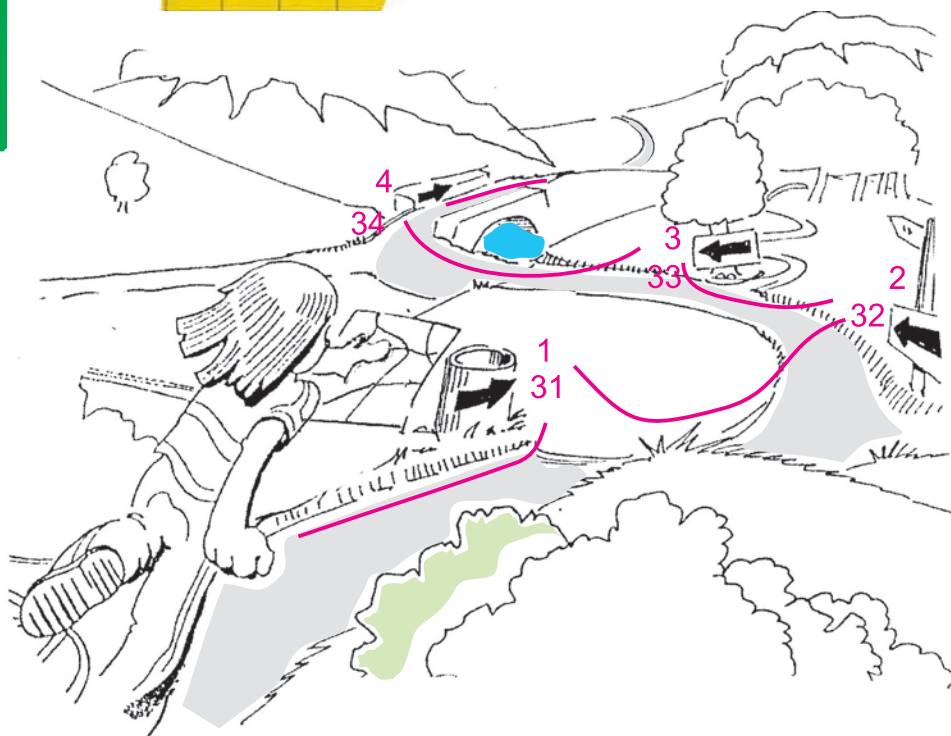


Le carton de contrôle




## AU DEPART DU CIRCUIT

- Un plan de situation.
- Une table de présentation des gestes de base que vous devrez mettre en pratique au cours de votre déplacement avec la carte, a savoir :
  - 1) Prendre connaissance de la légende
  - 2) Orienter votre carte par rapport au terrain.
  - 3) Plier la carte à votre convenance, afin de pouvoir placer votre pouce sur l'endroit ou vous êtes.
  - 4) Prendre des points de repères que vous découvrirez au cours de votre déplacement.



## Principe d'utilisation:

Du point de départ signalé  sur votre carte d'orientation n°1 vous vous déplacez sur le circuit avec la carte orientée, tout en suivant le fléchage indiqué sur les poteaux. A leurs découvertes, pour certifier de votre passage, vous poinçonnez sur votre carte ou carton de contrôle dans les cases correspondantes aux numéros des postes.