

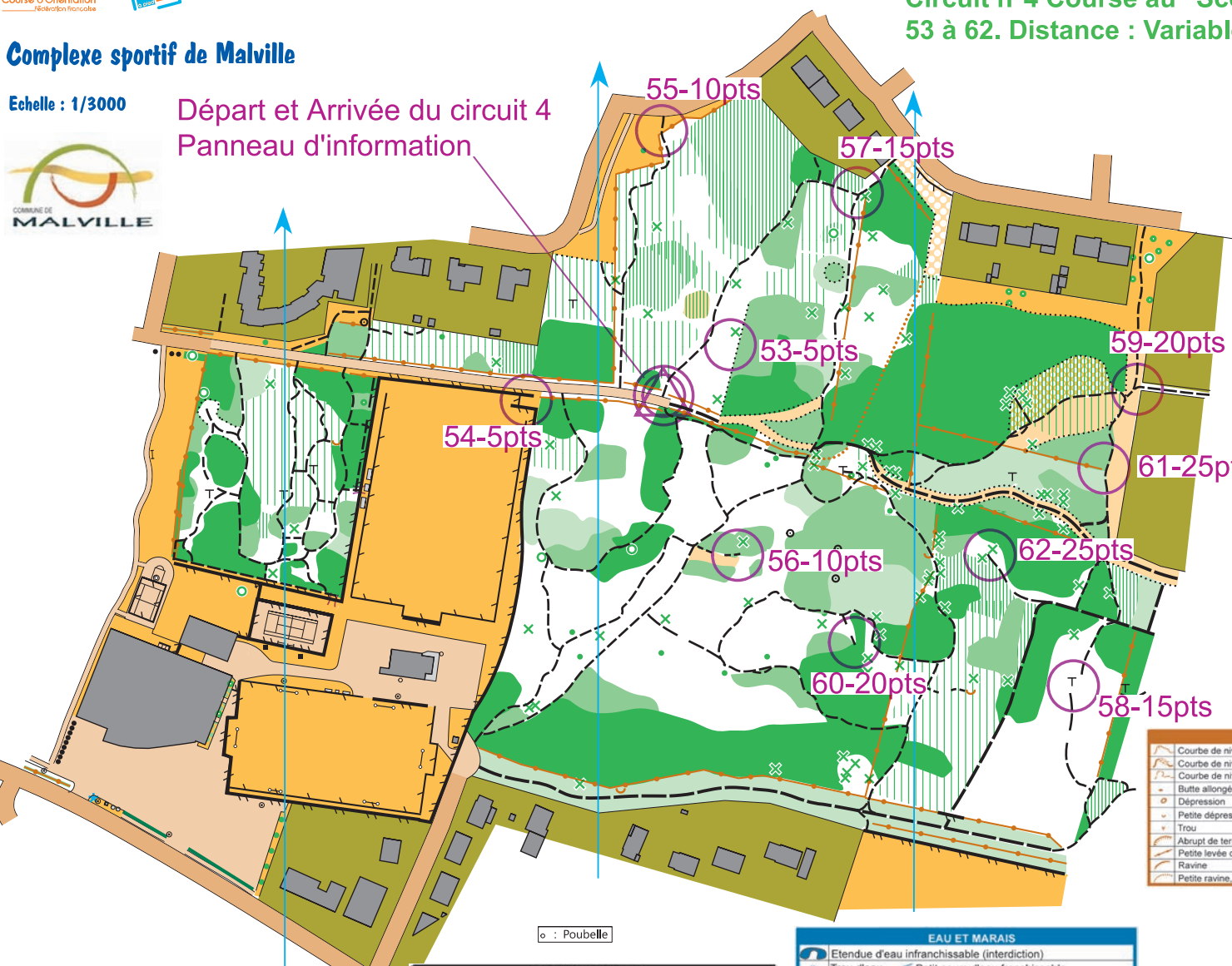
Circuit n°4 Course au "Score" : 10 postes numérotés de 53 à 62. Distance : Variable en fonction des choix

Complexe sportif de Malville

Echelle : 1/3000



Départ et Arrivée du circuit 4
Panneau d'information



Les définitions des postes

- 1 53 Sud de la souche
- 2 54 Barrière
- 3 55 Jonction sentier-talus
- 4 56 Extrémité Est sentier
- 5 57 Jonction des sentiers
- 6 58 Sud de la cabane
- 7 59 Jonction des sentiers
- 8 60 Extrémité Sud sentier
- 9 61 Jonction sentier-talus
- 10 62 Extrémité Ouest sentier

- 1 5pts
- 53
- 2 5pts
- 54
- 3 10pts
- 55
- 4 10pts
- 56
- 5 15pts
- 57
- 6 15pts
- 58
- 7 20pts
- 59
- 8 20pts
- 60
- 9 25pts
- 61
- 25pts
- 10 62

VEGETATION	
	Terrain découvert
	Terrain découvert avec arbres ou buissons dispersés
	Terrain découvert encombré
	Terrain découvert encombré arbres ou buissons dispersés
	Végétation course lente
	Végétation course lente, bonne visibilité
	Végétation marche, bonne visibilité
	Végétation infranchissable (interdiction)
	Terrain cultivé/terrain cultivé interdit
	Limite de végétation distincte
	Grand arbre remarquable
	Buisson ou petit arbre remarquables
	Détail de végétation remarquable, souche

RELIEF	
	Courbes de niveau et tiret de pente
	Courbe de niveau maîtresse et cote d'altitude
	Courbe de niveau de forme
	Butte allongée
	Dépression
	Petite dépression
	Trou
	Abrupt de terre
	Petite levée de terre
	Ravine
	Petite ravine, fossé

ELEMENTS DUS A L'HOMME	
	Zone pavée faible trafic / trafic important
	Marche ou bord de zone pavée
	Pont franchissable
	Pont
	Petit sentier non pavé ou piste
	Petit sentier peu visible
	Ligne électrique, câble porteur ou téléski
	Ligne à haute tension et pylone porteur important
	Mur de soutènement franchissable
	Escalier
	Mur infranchissable (interdiction)
	Mangeoire
	Clôture ou palissade franchissable
	Clôture ou palissade infranchissable (interdiction)
	Bâtiment (interdiction de pénétrer)
	Passages couverts
	Tour de grande hauteur/petite tour
	Cairn, mémorial, petit monument ou borne
	Éléments significatifs dus à l'homme

CARTES SCOLAIRES	
	Banc
	Table
	Poteau, petit pylone
	Réverbère
	Bouche à incendie
	Aggrès de terrain de jeux

EAU ET MARAIS	
	Etendue d'eau infranchissable (interdiction)
	Trou d'eau
	Petit cours d'eau franchissable
	Cours d'eau secondaire, saisonnier
	Source
	Marais infranchissable (interdiction)
	Marais
	Marais peu visible
	Marais étroit
	Petite fontaine ou puits
	Élément hydrographique remarquable

ROCHERS ET BLOCS ROCHUEUX	
	Falaise infranchissable (interdiction)
	Falaise franchissable
	Terrain sablonneux découvert
	Trou rocheux
	Groupe de rochers
	Caverne/Grotte
	Bloc rocheux
	Gros bloc rocheux

Carte de course d'orientation N° 2023-44-
 Carte de base : Gps et photos aériennes Surface : 0,130 km²
 Relevés et dessin Mai 2023
 Réalisation : www.courseorientation56.com
 La possession de cette carte n'implique pas un droit d'accès permanent. Une autorisation doit être demandée aux propriétaires des terrains. Autorisation d'accès : Mairie de Malville
 Numéro d'urgence :
 Toute reproduction ou adaptation sous quelque forme et par quelque procédé que ce soit, même partielle, est interdite. ©FFCO-2023
 Coordonnées CDCO :

01 47 97 11 91 - contact@ffcoorientation.fr



CIRCUIT N°4 (Carte avec circuit)

COURSE AUX SCORE

DUREE : 1 Heure Chronométré

DISTANCE : Variable en fonction choix itinéraire.

NOMBRE DE POSTES: 10 postes numérotés de 53 à 62 sur le terrain et sur la carte.

LEGENDE DU CIRCUIT SUR LA CARTE:



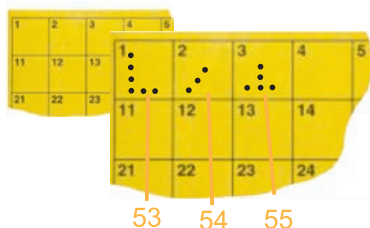
: Point de départ et d'arrivée




: Le centre du cercle donne l'emplacement précis des postes que vous découvrirez sur le circuit (poteaux ou boîtiers-pinces). exemple: ici le rond vert représente une souche.

SUR LE CIRCUIT exemple :

Carton de contrôle avant et après poinçonnage



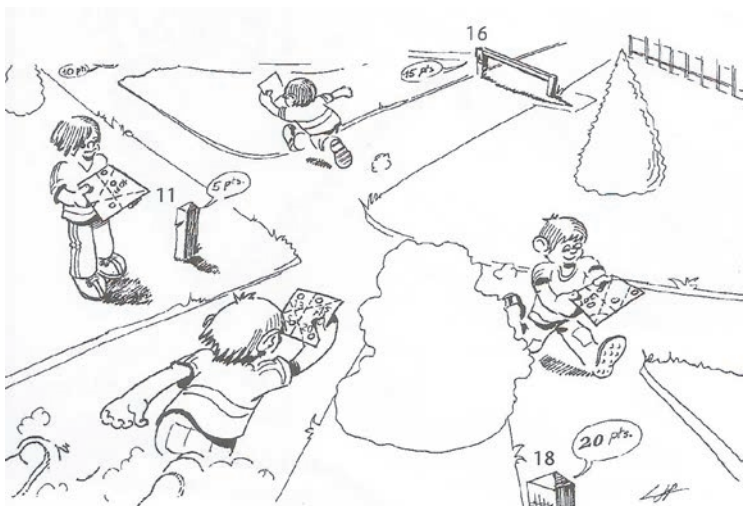
PRINCIPE D'UTILISATION :

Muni de la carte d'orientation, vous vous rendez au point de départ spécifique au circuit signalé par le triangle  sur la carte.

FONCTIONNEMENT

Circuit course au score :

Pas d'itinéraire et d'ordre imposé, vous définissez votre itinéraire. Dans un temps imparti, vous devez valider un certain nombre de postes correspondants à des points. Le vainqueur est celui qui ramène le plus grand nombre de points. Attention aux pénalités en cas de dépassement du temps imparti (ex. 10 points en moins par minute dépassée)



COURSE AUX POSTES

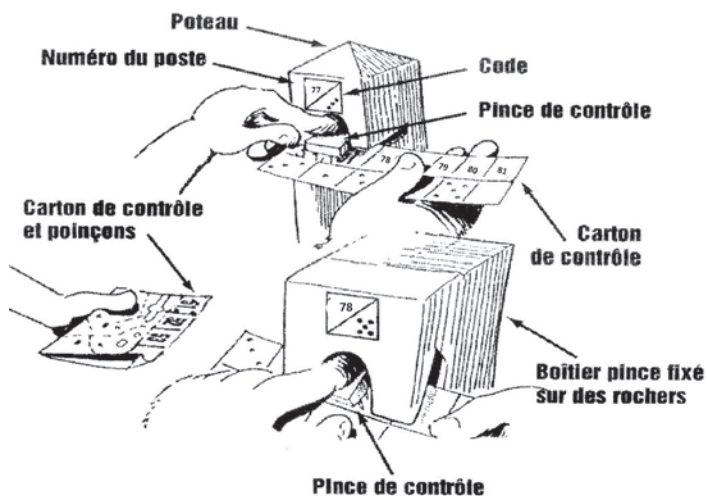
Circuit Course aux postes :

Pas d'itinéraire imposé, vous définissez votre itinéraire. Vous devez poinçonner la totalité des postes dans un minimum de temps.



Variante :

Par équipe de deux, départ groupé, l'un fait les postes pairs, le second les postes impairs.



COMMUNE DE
MALVILLE



ESPACES RENARD