

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

Placez vos navires.

1 Porte-avion
5 CASES

1 Croiseur
4 CASES

1 Sous-marin
3 CASES

1 Torpilleur
2 CASES

1 Torpilleur
2 CASES

Objectif : COULER LES NAVIRES ADVERSESES

Pour obtenir des torpilles, vous devrez **réaliser des défis**, de plus en plus difficiles. Plus le défi est difficile, plus il vous rapporte de torpilles !

Quand un défi est réalisé, s'il est à nouveau choisi, il ne vaut **plus que la moitié de sa valeur d'origine !**

Vous jouez à tour de rôle, le plus jeune commence.

Symbolisez vos tirs par des ronds et les tirs adverses par des triangles.

Schémas	Défi à réaliser	Déjà réalisé (divisé par 2)	Nombre de torpilles gagnées
	Réaliser 5 squats		2
	Réaliser 10 squats		2
	Réaliser 15 squats		4
	Réaliser 20 squats		4
	Réaliser 5 burpees		2
	Réaliser 10 burpees		4
	Réaliser 15 burpees		6
	Tenir 30 sec en planche		2
	Tenir 45 sec en planche		2
	Tenir 60 sec en planche		4
	Réaliser 10 montées de genoux rapides avec chaque jambe		2
	Réaliser 20 montées de genoux rapides avec chaque jambe		2
	Réaliser 30 montées de genoux rapides avec chaque jambe		4
	Tenir 30 sec en Superman		2
	Tenir 45 sec en Superman		2
	Tenir 60 sec en Superman		4
	Faire 30 sec de vélo		2
	Faire 45 sec de vélo		2
	Faire 60 sec de vélo		4